

Nass machen!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Spielanleitung

Suche dir zuerst einen Mitspieler und setzt euch so hin, dass ihr nur euer eigenes Blatt sehen könnt. Vor dir siehst du zwei Spielfelder. Mithilfe der Koordinaten lässt sich ein Kästchen bestimmen, zum Beispiel C3. Ziel ist es, deinen Gegner nass zu machen, indem du alle seine Wasserbehälter umkippst. Auf dem ersten Feld platzierst du deine eigenen Wasserbehälter und die Treffer des Gegners.

Auf dem zweiten Feld markierst du deine Versuche, die gegnerischen Wasserbehälter auszukippen. Dabei steht ein Punkt für einen Fehlschuss und ein Kreuz für einen Treffer. Dementsprechend muss dein Gegner bei jedem deiner Versuche entweder daneben, Treffer oder umgekippt antworten. Ist einer deiner Wasserbehälter getroffen oder umgekippt, musst du das natürlich auch zugeben.

Folgende Wasserbehälter musst du jeweils einmal benutzen:









